

VOR DEM START:

Überlegt jede*r, welche Spiel-Station ihr spielen möchtet und bildet **Gruppen**. Achtet dabei auf die minimale und maximale Anzahl der Spieler*innen. Nehmt euch als Gruppe eure Box und jede*r ein Stationen-Heft. Das **Heft** begleitet euch durch alle Spiel-Stationen. Hebt es deshalb gut auf. **Darin** findet ihr Platz für eure persönlichen Gedanken und für Notizen zu jeder Station.

ABLAUF:

1. Verteilt euch in einem oder auf mehrere Räume. Zwischen den Stationen sollte etwas Abstand sein, damit ihr euch nicht gegenseitig stört.
2. Packt jede Box aus und lest euch die Spielanleitung laut vor.
3. Viel Spaß beim Spiel. Beachtet auch die Fragen zur Auswertung am Ende der Spielanleitung. Füllt eure Stationen-Hefte aus und räumt auf.
4. Sagt eurer Pädagogin/ eurem Pädagogen (Lehrerin, Lehrer) Bescheid, wenn ihr fertig gespielt habt.
5. Welche Station wollt ihr als nächstes spielen?

¹ *Ihr kennt vielleicht noch nicht das Sternchen *, das sehr häufig in diesem Spiel auftaucht, z.B. bei „jede*r“ (siehe oben) oder bei „Vorleser*in“.*
*Wir haben dieses Spiel so gestaltet, dass sich alle Menschen mit ihren unterschiedlichen Geschlechts-Identitäten angesprochen fühlen. Dafür nutzen wir das sogenannte „Gender-Sternchen“: *. Das Sternchen taucht in Wörter auf, die sowohl für Frauen, Männer als auch für Menschen gelten sollen, die sich keinem dieser beiden Geschlechter zugehörig fühlen. Gender ist das englische Wort für die sozial geprägte Geschlechts-Identität von Menschen. Das Vorlesen dauert manchmal etwas länger, ist aber gerechter allen Menschen gegenüber.*

Ihr könnt die Wörter mit dem Gender-Sternchen folgendermaßen aussprechen:

- z.B. „jede*r“: jede und jeder ODER einfach nur jeder
- z.B. „Vorleser*in“: Vorleser und Vorleserin ODER Vorleserin



SPIEL-EINLEITUNG

ES GIBT FOLGENDE BOXEN:

Station Diskussion » Wohin geht die Reise?

Ein Rollenspiel, mit dem ihr die Welt ein bisschen besser oder schlechter machen könnt.

Geplante Dauer 35 Minuten

Wie viele? 3-10 Spieler*innen

Station Fairness » Ich packe meinen Koffer...

Ihr entwickelt faire Regeln und packt sie gemeinsam in einen Koffer. Dadurch lernt ihr euch besser kennen.

Geplante Dauer 30 Minuten

(+ Bastelzeit Würfel)

Wie viele? 3-8 Spieler*innen

Station Gleichberechtigung » Vorhang auf!

Der Vorhang öffnet sich für die Menschen-Rechte als Pantomime.

Geplante Dauer 30 Minuten

(+ Bastelzeit Glücksrad)

Wie viele? 3-10 Spieler*innen

Station Gleichheit » Wie im richtigen Engagement-Leben.

Schritt für Schritt bewegt ihr euch in einer Rolle durch das reale Engagement-Leben.

Geplante Dauer 25 Minuten

Wie viele? 4-10 Spieler*innen

Station Meinung » Tauziehen

Jede*r hat eine eigene Meinung, schon klar. Es wird ein Tauziehen um die besten Argumente.

Geplante Dauer 20 Minuten

Wie viele? 4-10 Spieler*innen

Bestimmt eine*n Vorleser*in¹. Die Aufgabe ist, die Spiel-Einleitung einmal komplett laut vorzulesen.

Schön, dass ihr euch für Demokratie und Engagement interessiert und Lust habt, über beides nachzudenken. Diese Spiel-Einleitung erklärt euch, wie ihr die Spielstationen nutzen könnt.

INHALT DES DEMOVERSUMS:

Es gibt 9 Spiel-Stationen, die sich mit einem Wert, einer Einstellung oder einer Fähigkeit befassen. Diese Werte, Einstellungen oder Fähigkeiten braucht ihr, um im Alltagsleben und in euren Engagements demokratisch handeln zu können.

Die Stationen bauen nicht aufeinander auf. Sie können deshalb auch einzeln gespielt werden.

Jede Spiel-Station ist in einer Box.

In den Boxen findet ihr zu jedem Spiel eine Extra-Spielanleitung. Einige Aufgaben sind freier formuliert. Kommt ihr an einen Punkt, an dem keine genaue Regel steht, könnt ihr in der Gruppe entscheiden, wie es weiter gehen soll.

AUF DEN BOXEN FINDET IHR HINWEISE:

- zur minimalen und maximalen Anzahl der Spieler*innen und
- zur geplanten Dauer: Die Zeitangaben sind für euch eine Hilfe zur Orientierung. Bei größeren Gruppen dauern manche Spiele länger. Ihr könnt die Spiel-Zeit auch gerne verlängern, wenn ihr etwas mehr Zeit habt oder eine Station intensiver spielen wollt.



ACHTUNG: Die Materialien der Spiel-Stationen **Freiheit » Die Freiheit, die ich meine.** und **Kompromisse » Der Weg ist der Deal.** gibt es zum Herunterladen auf unserer Webseite: <http://www.engagementlernen.de/demoversum/>.

Wenn ihr Probleme habt, die Bastelbögen auszudrucken, können wir sie euch per Post zuschicken. (Das Angebot gilt nur in Sachsen-Anhalt.)

Bitte meldet euch unter: engagementlernen@freiwilligen-agentur.de

Station Toleranz » Kampf der Kommentare

In Rollen reist ihr in ein soziales Netzwerk und kämpft um die besten Kommentare.

Geplante Dauer 35 Minuten

Wie viele? 3-8 Spieler*innen

Station Zusammenhalt » Was die Welt im Innersten zusammenhält.

Hier geht es darum, Zusammenhalt in Form einer Raum-Station zu bauen.

Nebenbei erfahrt ihr viel übereinander.

Geplante Dauer 30 Minuten

Wie viele? 3-5 Spieler*innen

ONLINE VERSIONEN:

Station Freiheit » Die Freiheit, die ich meine.

Was bedeutet Freiheit für euch? Je mehr ihr eure Erfahrungen teilt, umso stärker und verrückter werden die Figuren, die ihr dabei puzzelt.

Geplante Dauer 50 Minuten

(+ Bastelzeit)

Wie viele? 3-5 Spieler*innen

Station Kompromisse » Der Weg ist der Deal.

Hier werdet ihr nicht drum herum kommen, Kompromisse zu finden. Wer gibt was ab? Und wie findet ihr die Mitte? Begeht euch auf den Weg und verhandelt gut miteinander.

Geplante Dauer 50 Minuten

(+ Bastelzeit)

Wie viele? 6,8 oder 10 Spieler*innen